Activités ludiques et créatives en FLE

CAVILAM
ALLIANCE FRANÇAISE

Public
Cet atelier s'adresse aux professeurs de français langue étrangère ou langue seconde.

Inscription
info@cavilam.com
www.cavilam.com

Prérequis
Aucun

Objectifs de la formation
- Réfléchir à la place du jeu dans l'apprentissage d'une langue.
- Expérimenter une grande variété de jeux pour la classe de langue.
- Adapter et mettre en commun des activités pour favoriser la communication orale et écrite en classe.

Contenus de la formation
Cet atelier propose d'expérimenter différentes activités simples et ludiques favorisant les interactions orales et écrites dans la classe.

Les participants prendront conscience des aspects bénéfiques du jeu pour l'apprentissage, comme le développement de la concentration, de l'attention ou encore de la mémorisation, lié au plaisir de jouer et à la motivation à gagner ou à participer à des jeux coopératifs.

Les participants acquerront une démarche pour expliquer le fonctionnement des jeux, fixer des objectifs pédagogiques et linguistiques et adapter les jeux au niveau et à l'âge des apprenants.

Validation du stage
Attestation de participation CAVILAM – Alliance Française